

# **Compiladores**

## **INTRODUÇÃO**

Este documento tem alguns direitos reservados:



Atribuição-Usos Não-Comerciais-Não a Obras Derivadas 2.5 Portugal  
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.5/pt/>

Isto significa que podes usá-lo para fins de estudo.

Para outras utilizações, leia a licença completa.

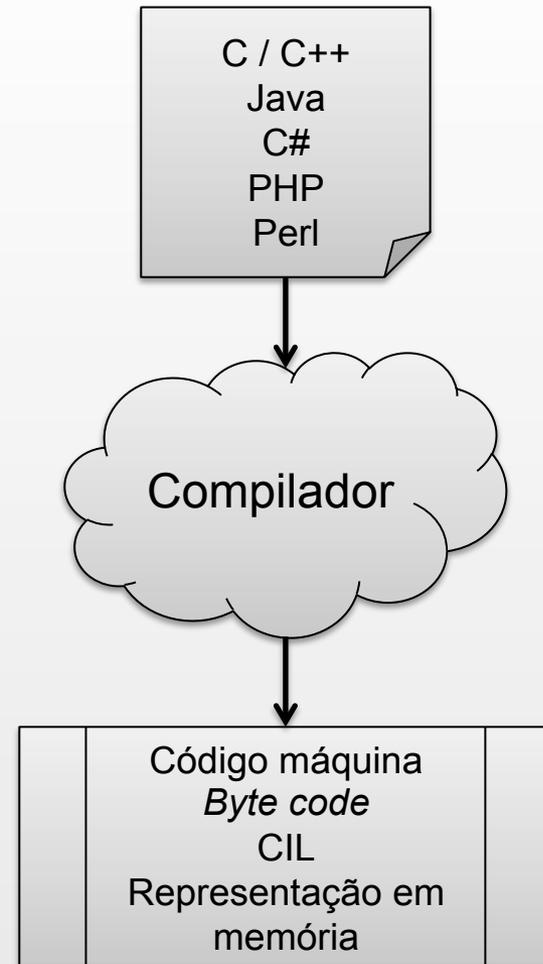
Crédito ao autor deve incluir o nome (“Pedro Freire”) e referência a [www.pedrofreire.com](http://www.pedrofreire.com).

# INTRODUÇÃO

## o que são

Um compilador prepara um ficheiro de texto com código-fonte para execução.

O resultado final pode ser outro ficheiro, preparado para execução direta pelo processador (código máquina) ou preparado para execução por uma máquina virtual dedicada (*byte code* ou CIL), ou uma representação em memória para interpretação.

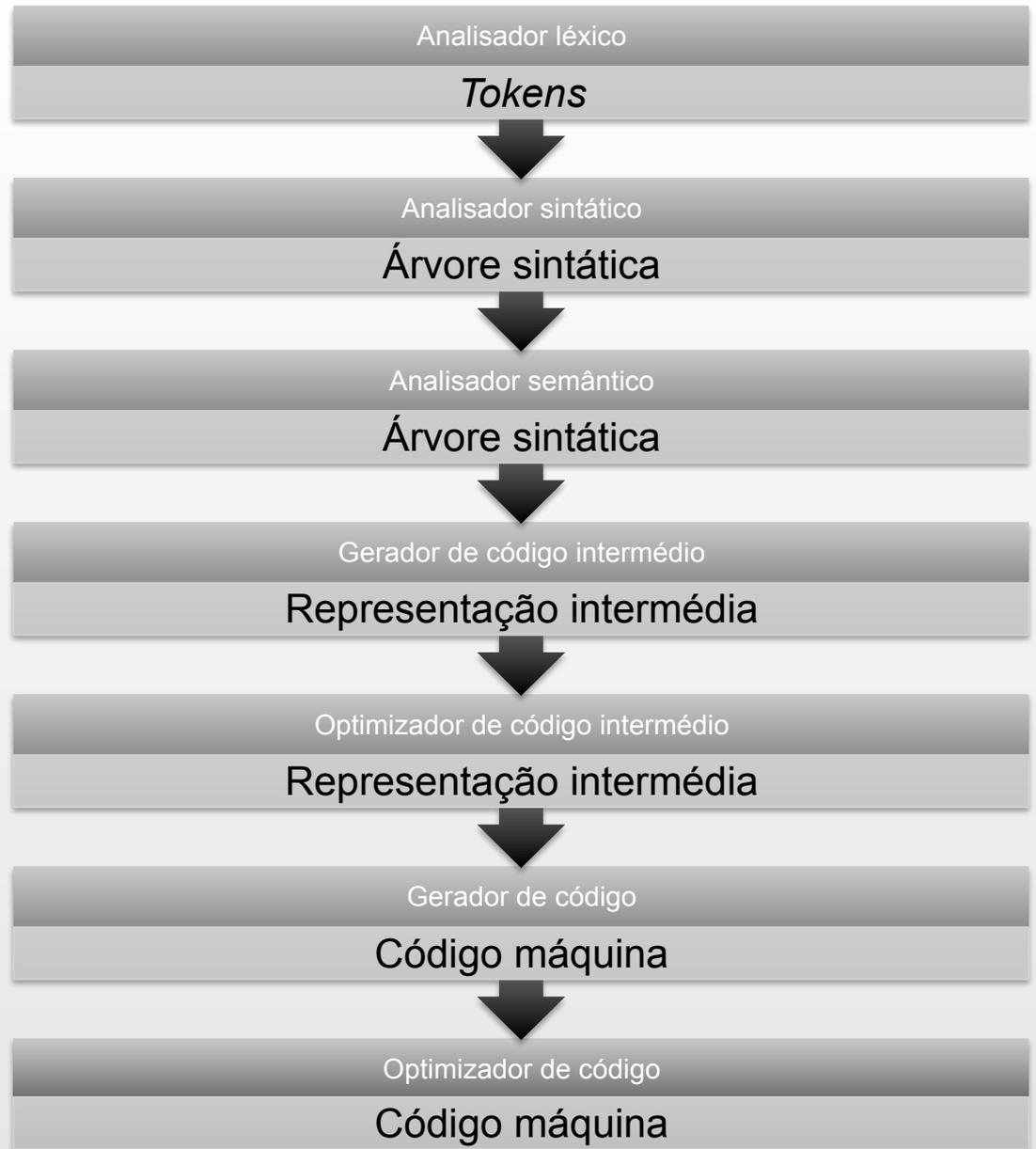


## Exemplos de uso

Java é um exemplo de uma linguagem com um compilador que não gera código executável. Gera “*Java Byte Codes*” que são depois interpretados por outra aplicação.

- Compiladores
  - C / C++ / Objective C
  - Pascal
- Intérpretes/Interpretadores
  - JavaScript
  - PHP
  - XML / HTML / CSS
  - Rich Text Format (RTF)
  - Postscript
- Tradutores de linguagens
  - Java
  - C#
- Extractores de informação textual

# Etapas de compilação.

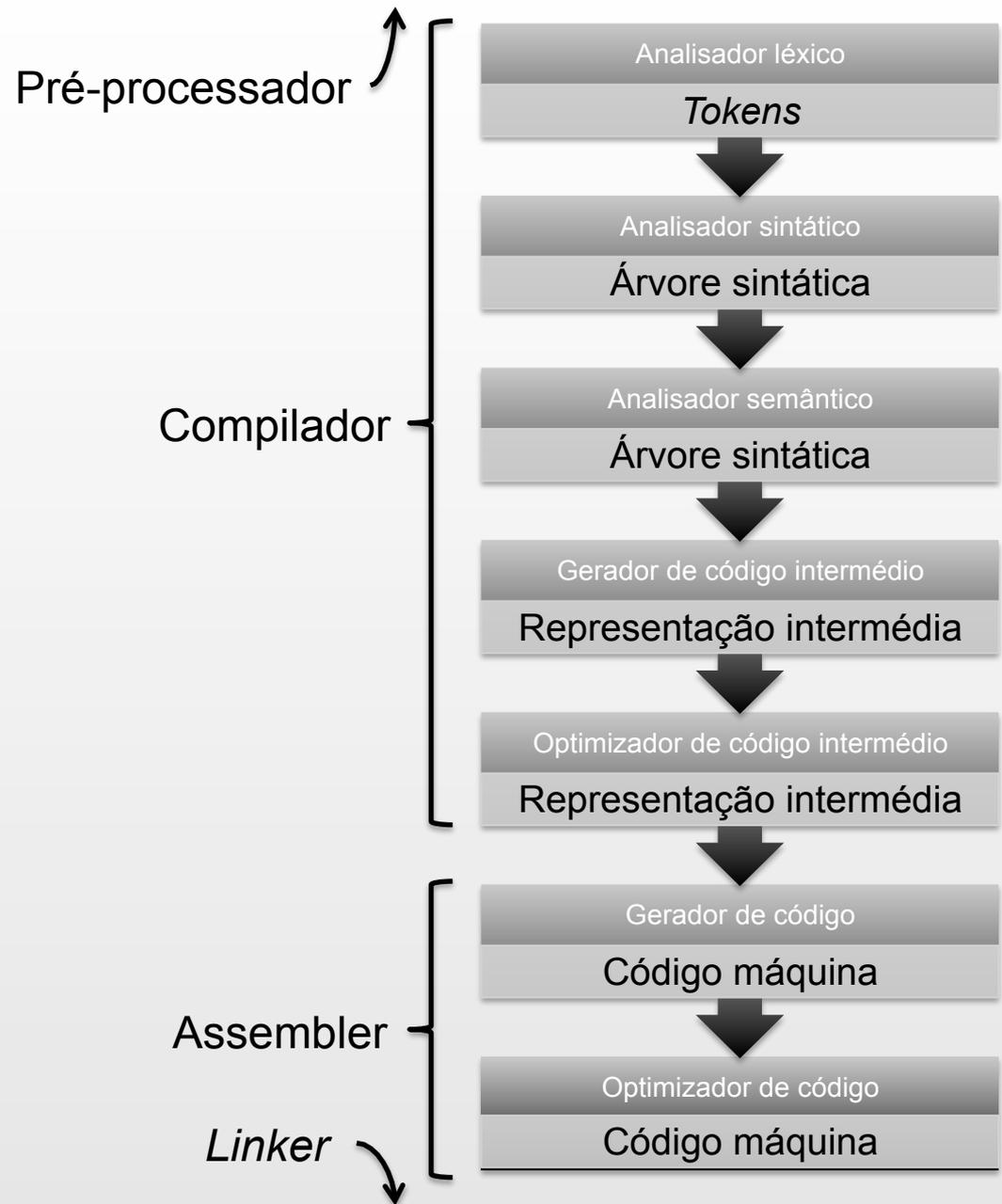


## Etapas

de compilação.

O pré-processador transforma um ou mais ficheiros de código-fonte noutra ficheiro de código-fonte. É usado em linguagens como C para implementar `#include`, `#define` e outras diretivas semelhantes.

O *linker* liga um ou mais ficheiros de código máquina (ficheiros objecto, um por cada ficheiro de código-fonte) num último ficheiro executável pronto para execução.



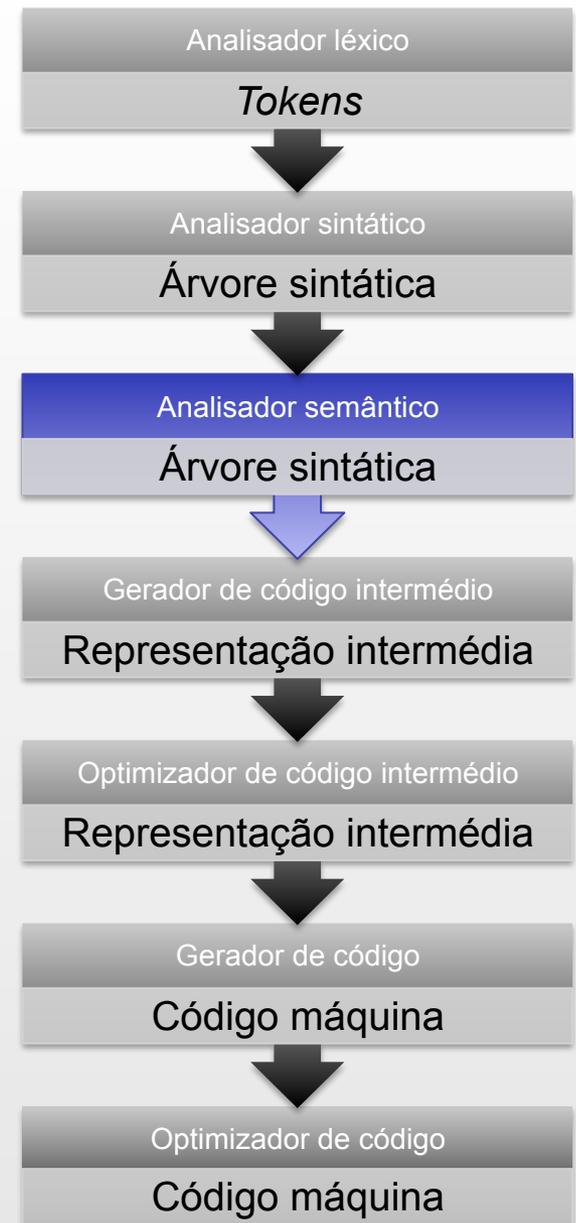




## Etapas:

### **Analizador semântico**

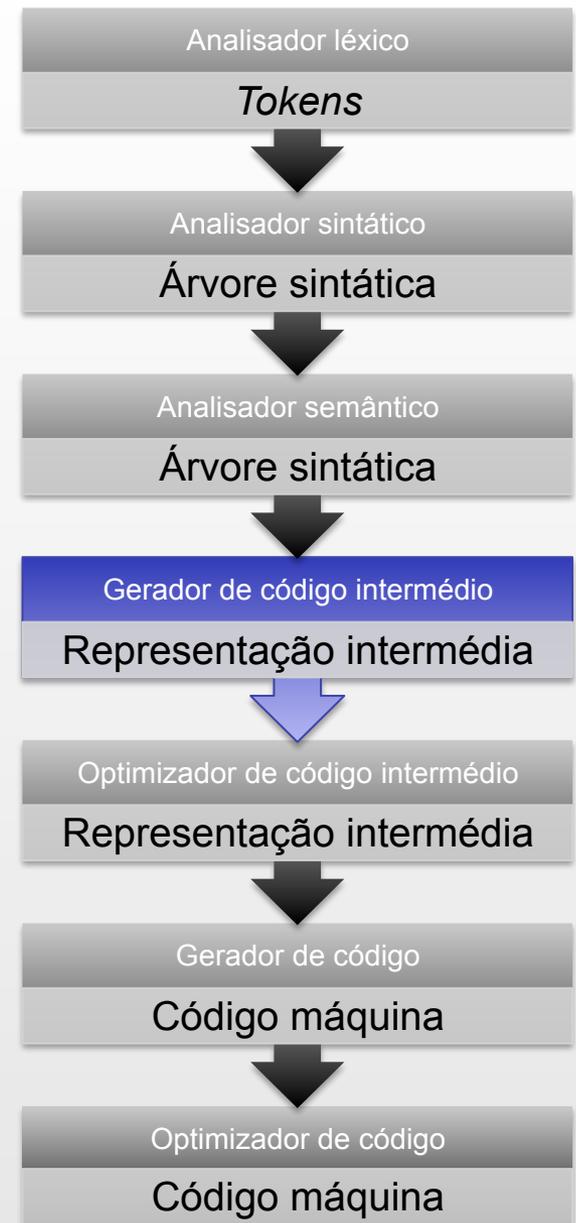
Lê a árvore gerada pela etapa anterior e verifica-a para consistência semântica de acordo com a definição da linguagem (e.g.: verificação de consistência e conversão de tipos de dados).



## Etapas: Gerador de código intermédio

Lê a árvore gerada pela etapa anterior e transforma-a numa sequência de instruções de uma máquina hipotética.

Esta máquina hipotética permite que as etapas seguintes sejam as mesmas para todas as versões do compilador para qualquer tipo de plataforma.

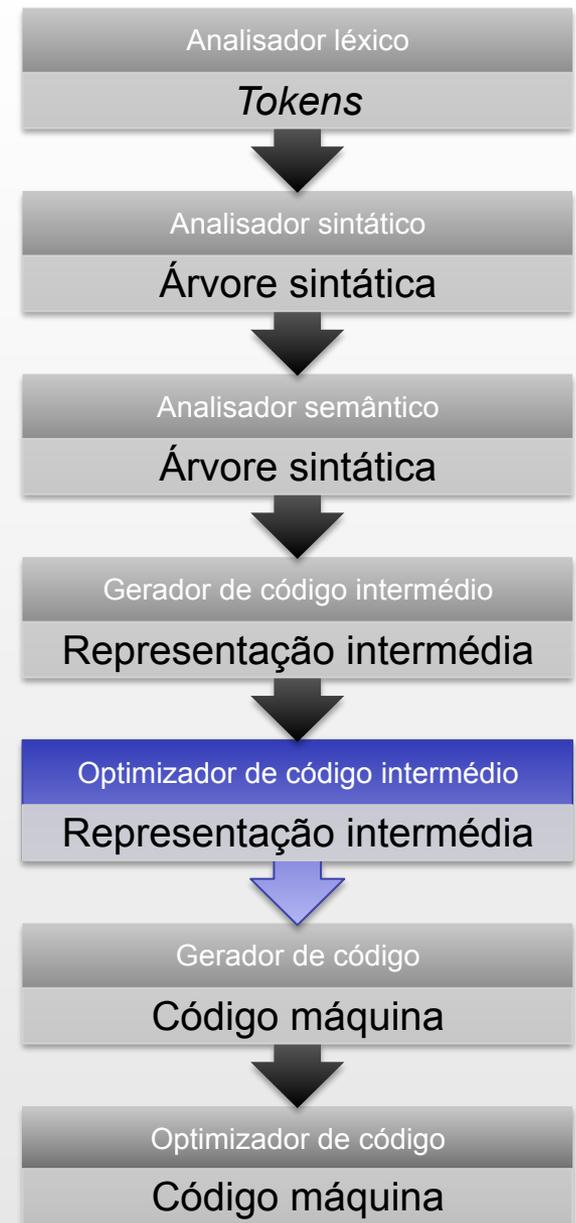


## Etapas:

# Optimizador de código intermédio

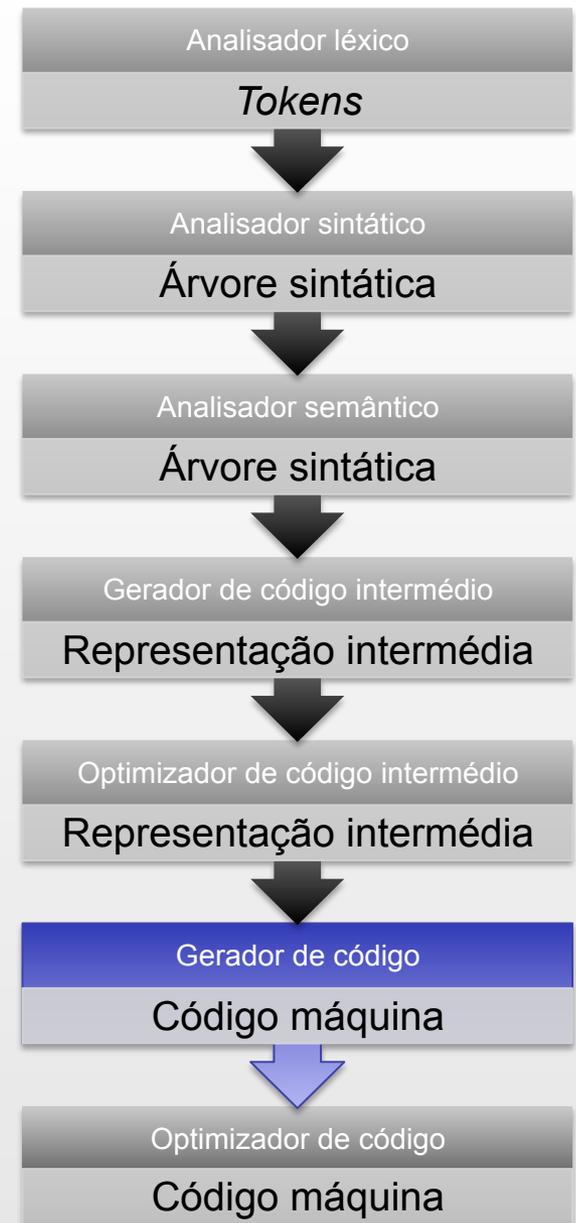
Lê a sequência de instruções gerada pela etapa anterior e otimiza-a de acordo com algum objectivo (código mais rápido ou mais pequeno).

Algumas das optimizações triviais executadas nesta fase são a remoção de variáveis temporárias desnecessárias geradas pela etapa anterior e cálculo antecipado de expressões e outras operações constantes.



## Etapas: Gerador de código

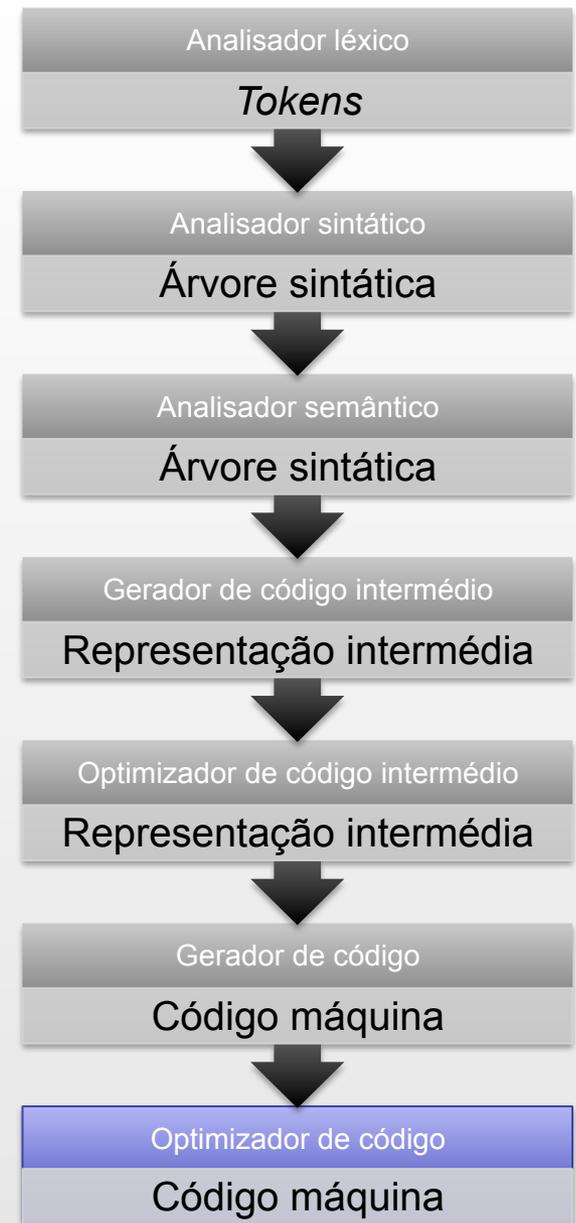
Lê a sequência de instruções gerada pela etapa anterior e transforma-a numa sequência de instruções da plataforma destino desejada.



## Etapas: Optimizador de código

Lê a sequência de instruções gerada pela etapa anterior e otimiza-a de acordo com algum objectivo (código mais rápido ou mais pequeno).

Algumas das optimizações triviais executadas nesta fase são a optimização do uso de registos do processador e a reordenação de instruções para aproveitar oportunidades de paralelização (e.g.: *pipelining*).



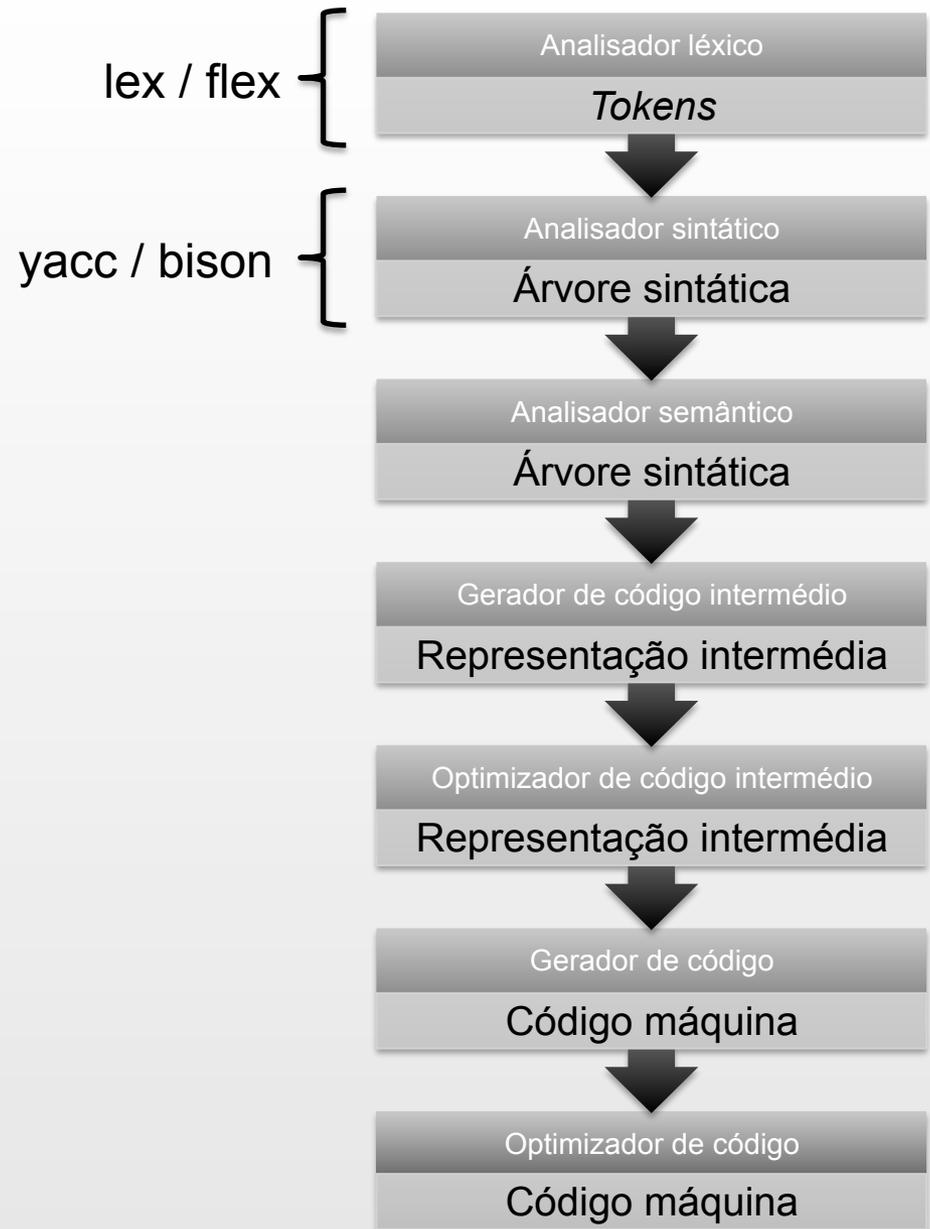
## Ferramentas

de geração de compiladores.

O *lex* (ou a sua versão *open-source*, *flex*) gera *scanners*.

O *yacc* (ou a sua versão *open-source*, *bison*) gera *parsers*.

São ferramentas com décadas de uso, mas hoje em dia temos outras que nos geram em simultâneo um *scanner* e um *parser* (e.g.: ANTLR).



Hiperligações úteis

# **BIBLIOGRAFIA**

- **Compilers: Principles, Techniques and Tools – 2<sup>nd</sup> edition**  
(2<sup>a</sup> edição)
  - Alfred Aho, Monica Lam, Ravi Sethi, Jeffrey Ullman
  - Addison Wesley
  - <http://dragonbook.stanford.edu>
- **Compiler Construction Toolkit**
  - <http://hackingoff.com/compilers/>
- **GNU Flex**
  - <http://www.gnu.org/software/flex/>
- **GNU Bison**
  - <http://www.gnu.org/software/bison/>
- **ANTLR**
  - <http://www.antlr.org>